

**LEI Nº 4.767**  
**DE 30 DE JUNHO DE 2026**

**(Projeto de Lei nº 455/2025 – Autor: Vereador Francisco José Nogueira da Silva)**

***ALTERA DISPOSITIVO DA LEI Nº 3.265, DE 12 DE MAIO DE 2016, QUE INSTITUI O CALENDÁRIO OFICIAL DE EVENTOS E DATAS COMEMORATIVAS DO MUNICÍPIO DE SANTOS E CONSOLIDA A LEGISLAÇÃO EXISTENTE SOBRE O ASSUNTO, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.***

**AUDREY KLEYS CABRAL DE OLIVEIRA DINAU**,  
Prefeita Municipal de Santos em exercício, faço saber que a Câmara Municipal aprovou em sessão realizada em 11 de junho de 2026 e eu sanciono e promulgo a seguinte:

**LEI Nº 4.767**

**Art. 1º** Fica alterado o inciso XXIX do parágrafo 8º do artigo 4º da Lei nº 3.265, de 12 de maio de 2016, que passa a vigorar com a seguinte redação:

“**Art. 4º** [...]

§ **8º** [...]

**XXIX** – no dia 29 de agosto, o Dia do Gamer.”

**Art. 2º** Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Registre-se e publique-se.

Palácio “José Bonifácio”, em 30 de junho de 2026.

**AUDREY KLEYS CABRAL DE OLIVEIRA DINAU**  
*Prefeita Municipal – Em exercício*

Registrada no livro competente.

Departamento de Registro de Atos Oficiais do Gabinete do Prefeito Municipal, em 30 de junho de 2026.

**NATÁLIA LUCENA DOS SANTOS**  
*Diretora do Departamento*